



IGS Horhausen OFF-SCREEN –
Unsere Welt entdecken, gestalten, bewegen!

Projekttag und Schulfest

Liebe Schülerinnen und Schüler,

im kommenden Schuljahr finden anlässlich des 30jährigen Jubiläums der IGS Horhausen **von Mittwoch, dem 02. September 2026, bis Freitag, den 04. September 2026**, wieder Projekttag an unserer Schule statt! Dabei sollen die Bildschirme, die unseren Alltag so sehr im Griff haben, mal drei Tage lang nicht im Mittelpunkt der Aufmerksamkeit stehen.

Die Projekttag (02.09.-04.09.2026)

- An den Projekttagen findet kein regulärer Klassenunterricht statt. Stattdessen wirst du in einer bunt gemischten Gruppe von 8:00-13:10 Uhr an einem Projekt deines Interessenbereichs teilnehmen.
- Es werden über 40 Projekte aus den unterschiedlichsten Bereichen angeboten. Lies dir die Projektbeschreibungen gut durch und überlege, was dich interessiert.
- Aus allen Projekten wählst du 5 aus, die dich interessieren und die für deine Altersgruppe vorgesehen sind. Einem dieser 5 Projekte wirst du anschließend zugeteilt.
- In der ersten Schulwoche nach den Sommerferien teilst du im Klassenrat deinen Tutor*innen die 5 Projektnummern mit, die für dich in Frage kommen.
- Wenn die Zuteilung erfolgt ist, wirst du von deinen Tutor*innen informiert, an welchem Projekt du teilnimmst.

Die Präsentation mit Schulfest (Freitag, 04. 09.2026, 14-17 Uhr)

- Am Freitagnachmittag werden die Projekte im Rahmen eines kleinen Schulfestes von 14 bis 17 Uhr präsentiert.
- Zusammen mit deiner Projektgruppe stellst du eure Ergebnisse der Projekttag vor. Darüber hinaus wirst du aber Zeit haben, Vorführungen der anderen Projektgruppen zu besuchen, ihre Präsentationen anzuschauen, Musikacts zu hören und zu essen und zu trinken!

Wir freuen uns auf eine spannende Projektwoche und einen bunten und abwechslungsreichen Präsentationstag mit dir!

FÜR TAKTIKFÜCHSE, SPIELEFANS UND SPASSVÖGEL

SETZE DEINE
EIGENEN
IDEEN UM!



SPIELE SELBST ERSTELLEN

Bist Du ein Fan von Karten-, Würfeln- oder Brettspielen?

Hast Du schon immer gute eigene Spielideen gehabt?

Oder möchtest du einfach einmal ausprobieren, ein Spiel zu erstellen?

DANN bist du HIER beim richtigen Angebot!

Hier gestaltest du Spiele, erfindest neue Spielregeln, testest deine Kreationen und gibst anderen Rückmeldung zu ihren Ideen.

ALLE ALTERSSTUFEN WILLKOMMEN

Keine Kosten – aber Spielmaterial (Karten, Würfel, etc.) kann mitgebracht werden.



Bau deine eigene Marionette!

Deine Lieblingsfigur aus
Gaming, Fantasy oder
Märchen (oder was immer
du dir vorstellst) erwacht
nicht nur am PC oder im
Fernsehen zum Leben,



sondern ganz in echt, im Meetspace! Das Beste
daran ist: **Du machst es selbst!** – Entdecke die
Möglichkeiten des kreativen Marionettenbaus!

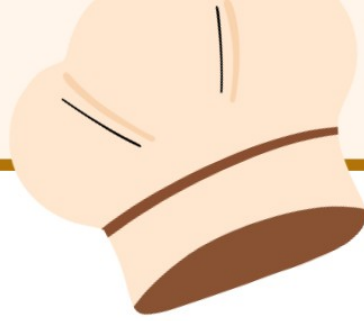
Ziel: Bau einer eigenen Marionette mit Pappe,
Papier, Textilien, Holz, Draht...

**Hier geht es um Spaß am Basteln und deine
ganz eigenen Ideen!**

Vielleicht gelingt es ja den unterschiedlichen
Figuren, die hier entstehen werden, bei der
Präsentation ein gemeinsames kleines
Abenteuer zu erleben!

(Kostenbeitrag: 1 Euro)

4



Pizza, Paella, Pâtisserie

3 Tage 3 Länder



Reist mit uns nach Italien,
Spanien und Frankreich und
erlebt mit uns die
mediterrane Küche ! Mit
allem drum und dran...
sogar dem berühmten ‚Wer
räumt's weg?‘-Finale!“

Altersklassen: 5.-13. Klasse
Kosten: 12 Euro



Kreatives Schreiben

– Workshop –

Write Your Story



KREATIVES SCHREIBEN ++ stopp ++ Infobrief ++ stopp ++ **nicht**
nur für **DEUTSCH-„Leute“** ++ stopp

Du bist **kreativ**, hast eine Meinung und deinen eigenen Blick auf die Welt (kann auch komisch sein! erhöht den K-Faktor), schreibst sowieso gern oder kannst dir noch gar nicht vorstellen, aus eigenem Antrieb heraus etwas zu Papier zu bringen, bist **offen**, **unkompliziert** und strapazierst gern deine **Lachmuskeln**? **Grenzerfahrungen** (z. B. beim Kochen) suchst du sowieso? Wow! Du bist **perfekt**! Fühl dich eingeladen!

Vor den Toren unserer Schule liegt ein kleiner Ort namens **Daaden** - **idyllisch gelegen** ... werden wir die Tage verbringen, um im Projekt **Kreative Schreibwerkstatt** bei entspannter Arbeitsatmosphäre und als Selbstversorger (Lagerfeuer, Kochen und Essen, nächtliche Spaziergänge, ...) gemeinsam dem Schreiben nachzuspüren. Wie fängt man überhaupt an zu schreiben? Wie entstehen gute Texte? Welche Art von Texten gelingt dir selbst am besten? Woran liegt das? Was macht das mit dir? Warum brauchen manche Menschen das Schreiben zum Leben?

→ Um dich nicht ganz im Dunkeln zu lassen: Du wirst viele Schreibideen völlig frei ausprobieren können (z. B. „Schreib zu einem Lied“, „Führe einen Anfangssatz weiter“, „Wechsel der Perspektive“, „Reise in der Zeit“, ...) und deine Ergebnisse immer wieder in kleiner Gruppe vortragen, besprechen und überarbeiten können (oder abends in großer Leserunde). Als Prinzip gilt aber immer: **JEDER KANN, NIEMAND MUSS**. Dir bleibt genug Raum für dich selbst und deinen eigenen Rhythmus.

Zeitraum:

02.-04. September 26

Kosten: 44-50 €
Begrenzte Plätze!

Wir freuen uns auf dich!

**Frau Brabandt &
Frau Gerstenberger**





PROJEKTTAGE 2026

"RUND UMS PFERD"

FÜR DIE KLASSEN 5 BIS 8

**DU BESCHÄFTIGST
DICH GERN MIT
PFERDEN?**

DANN MELDE DICH ZUM
PROJEKT AN UND
STARTE DEIN
PFERDEABENTEUER!

**EIN PROJEKT
FÜR DIE
STUFEN 5 - 8**



CA. 5 €



**WUSSTET
DU, DASS ...**

**IN DIESEM
PROJEKT
WERDEN WIR...**

- ...UNSER WISSEN ÜBER PFERDE
ERWEITERN
- ...PFERDELECKERLIES BACKEN
- ...EINEN AUSFLUG MACHEN UND
PFERDE PFLEGEN
- ...ZUSCHAUEN, WIE MAN
PFERDEHUFE MIT DER
ELEKTRISCHEN FLEX BEARBEITET
- ...EIN BILD NACH FRANZ MARC
MALEN
- ...EINEN KLEIDERHAKEN AUS
HUFEISEN BAUEN
- ...UND VIELES MEHR!

**ALLE PFERDE
HERDENTIERE SIND?**

DAS HEISST, SIE LEBEN AM LIEBSTEN
IN GRUPPEN ZUSAMMEN.



**PFERDE NICHT ALLES
FRESSEN DÜRFEN?**

SIE BEKOMMEN SCHNELL BAUCHWEH.
GIB IHNEN ALSO NICHTS ZU FRESSEN,
AUSSER ES WURDE DIR ERLAUBT.



**PFERDE GANZ WEICHE
NASEN HABEN?**

MAN NENNT IHRE NASEN AUCH NÜSTERN UND
HIER SOLLTEST DU GANZ VORSICHTIG SEIN:
PFERDE SPÜREN DIE KLEINSTEN BERÜHRUNGEN.



LEBENDIGE Bibliothek

Die Schulbibliothek wird für drei Tage zu einem lebendigen Erinnerungs- und Geschichtenort. Ihr arbeitet in Gruppen an verschiedenen Projekten.

Wer sich kreativ ausleben, basteln, die Bibliothek mitgestalten oder in die Welt der Bücher eintauchen möchte, ist hier richtig.

Projekte:

- Weltkarte der Geschichten: Bilder, Cover, Zitate
- Die geheimen Lieblingsbücher der Schule
- Lebendige Regale



Teilnehmerzahl: ca. 30 Schülerinnen und Schüler
Zielgruppe: Klasse 5-13



Bau eines Wildbienen-Hotels - für mehr Leben auf dem Schulhof!



Plane und baue mit uns eine große Nisthilfe für Wildbienen, pflanze insektenfreundliche und heimische Pflanzen und entwerfe eine Infotafel, damit auch andere mehr über Biodiversität lernen können.

Warum mitmachen?

- Du baust etwas Sichtbares für unser Schulgelände.
- Du lernst, warum Artenvielfalt so wichtig ist, und was du tun kannst, um sie zu fördern.
- Du lernst Werkzeuge sicher zu benutzen.
- Teamwork, Kreativität und Naturwissen zusammengefasst in einem Projekt!

Projekt für alle Jahrgangsstufen!

PROJEKT:

WIR BAUEN

9

UNSER SCHULBIOTOP UM

Gemeinsam schaffen wir
mehr Natur an unserer Schule! 

Mehr Lebensraum.
Mehr Zukunft. 



ZIELSETZUNG:

Wir machen aus unserem
alten Schulbiotop einen
neuen Lebensraum für
Tiere und Pflanzen. 



ZIELGRUPPE:

alle Schüler die gern
körperlich arbeiten und
Werkzeuge benutzen
können/wollen

STUFEN 5-13



PROJEKTBESCHREIBUNG:

1. ABRISS UND ZERLEGUNG DER ALTEN HÜTTE



2. NEUE BÜSCHE PFLANZEN



3. BÄUME ENTFERNEN UND ZURÜCKSCHNEIDEN



4. MASSNAHMEN ZUM TIERSCHUTZ

(Vogelhäuschen aufhängen,
Reptilienrückzug schaffen,
Sandbad bauen ...)



VOGELHÄUSCHEN
AUFHÄNGEN



REPTILIENRÜCKZUG
SCHAFFEN



SANDBAD
BAUEN

PACK MIT AN -
FÜR MEHR
LEBENSRAUM.
FÜR UNS.
FÜR ALLE! 





DART-PROJEKT

AN DER IGS HORHAUSEN



Treffer Sicherheit, Handwerk und jede Menge Spaß!



Du wolltest schon immer einmal selbst eine Dartscheibe bauen und anschließend richtig Dart spielen lernen? Dann ist unser Dart-Projekt genau das Richtige für dich!



DAS ERWARTET DICH:

- Bau einer Outdoor-Dart-Anlage
- Kennenlernen von Material und Werkzeug
- Einführung in alle wichtigen Dart-Regeln
- Training von Wurftechnik und Treffer Sicherheit
- Spannende Dart-Matches und kleine Turniere



WER KANN TEILNEHMEN?

Alle Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 13



VORAUSSETZUNGEN:

- Handwerkliches Geschick
- Spaß am Spielen und Ausprobieren



KOSTEN:

3 EUR
je Teilnehmenden
Alle Materialien werden von der Schule gestellt.



EIGENE DARTPFEILE?

Gerne mitbringen, aber keine Voraussetzung.



ORT:

IGS Horhausen

**MACH MIT UND WERDE
ZUM DART-PROFI!**

Wir freuen uns auf viele motivierte Teilnehmerinnen und Teilnehmer!



MUSIK TRIFFT NACHHALTIGKEIT ✨

VOICES FOR CHANGE!



SINGING

PERFORMANCE

SONGWRITING

WAS HAT UNSERE STIMME MIT DER ZUKUNFT ZU TUN?
IN DIESEM PROJEKT SETZEN WIR UNS KREATIV MIT
DEM THEMA NACHHALTIGKEIT AUSEINANDER - MIT
MUSIK, RHYTHMUS UND EIGENEN TEXTEN

GESANG,
SPRECHEN,
RHYTHMUS

KEINE KOSTEN

BRING DEINE GEDANKEN AUF DIE BÜHNE

MOVE AND PLAY HANDBALL

Projekt für **12**
Schüler*innen
der 5.-8. Klasse
IGS HORHAUSEN



DURCH VERSCHIEDENE SPIELFORMEN
ZUM ZIELSPIEL HANDBALL 



DU BIST SCHON
ETWAS GEÜBT IM
FANGEN UND WERFEN.



DU HAST **LUST**,
VERSCHIEDENE
SPIELFORMEN MIT
DEM **BALL** ZU LERNEN.



DU BIST **MOTIVIERT**,
DICH ZU **BEWEGEN**,
ZU **SCHWITZEN** ...



... UND GEMEINSAM
UM DEN **BALL**
ZU KÄMPFEN!



SPASS.
TEAMGEIST.
BEWEGUNG.
**DAS IST
HANDBALL!**



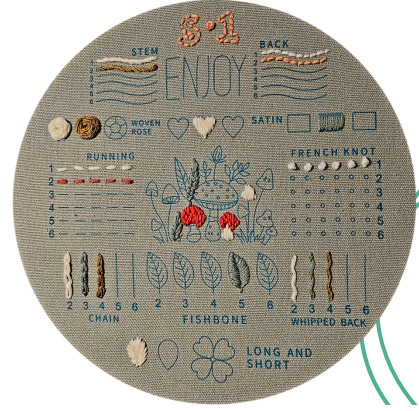
MOVE AND PLAY – SEI DABEI!

IGS HORHAUSEN – GEMEINSAM IN BEWEGUNG 





13 Stickprojekt - dein persönlicher Bucheinband



Projektidee

Gestalte dein eigenes Buchcover – kreativ, individuell und handgemacht! In diesem Projekt entsteht ein ganz persönlicher Bucheinband mit selbst entworfener Stickerei. Dabei wird gezeigt, wie aus Stoff, Garn und einer Idee ein echtes Unikat wird. Der Einband schützt nicht nur das Buch, sondern macht es zu einem besonderen Hingucker, der deine Persönlichkeit widerspiegelt.

Zielsetzung

- Eigenes Design entwickeln und kreativ umsetzen
- Verschiedene Sticktechniken kennenlernen und anwenden
- Genauigkeit, Geduld und gestalterisches Denken trainieren
- Ein handgemachtes Produkt herstellen, das praktisch und schön ist

Vorgehensweise

1. **Sticktechniken üben:** Verschiedene Stiche testen, um ein Gefühl für die Technik zu bekommen.
2. **Muster erstellen:** Mit Packpapier ein Schnittmuster passend zum Buch anfertigen.
3. **Idee finden:** Motiv oder Muster entwerfen, das zum eigenen Stil passt.
4. **Material auswählen:** Farben und Stoffe kombinieren.
5. **Design übertragen:** Motiv auf den Stoff bringen.
6. **Sticken:** Mit den geübten Stichen das Design umsetzen.
7. **Fertigstellen:** Stoff zuschneiden, zusammennähen und an das Buch anpassen.

Material und Kosten

- **Gegen einen Unkostenbeitrag von 10 € werden gestellt:** Stickrahmen, Nadel, Stoff, Garn, Bügeleinlage, Packpapier, ...
- **Selbst mitzubringen sind:** Schere, verschiedene Stifte, Buch/Wochenplaner, Fingerhut und Maßband (falls vorhanden)

Für wen?

Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 5 – 13 (Einsteiger bis Fortgeschrittene)

17

Kreatives Arbeiten

mit



Modelliermasse:

Tiere, Figuren,
Skulpturen
selbst gestalten



Spaß
von
Klasse
5-13



Deiner
Kreativität
sind keine
Grenzen gesetzt!

Kosten:
circa 10€



The poster features a dark, textured background with various escape room-themed elements. At the top left is a large, ornate brass key. To its right, the title 'ESCAPE ROOM' is written in large, distressed, light-colored letters. Below this, the word '-GAMES-' is written in a bold, black, hand-drawn font on a piece of torn paper. Underneath that, 'PROJEKTWOCHE' is written in a smaller, white, sans-serif font, followed by '5. BIS 8. KLASSE' in a similar font. On the right side, there is a large, dark, metallic padlock and a magnifying glass with a fingerprint on its lens. In the bottom right corner, there is a small grid with numbers and letters. On the left side, there are several puzzle pieces, some of which have question marks on them. Three circular icons are arranged vertically on the left: a brain, a group of people, and a lightbulb. The overall aesthetic is mysterious and adventurous.

ESCAPE ROOM

-GAMES-

PROJEKTWOCHE
5. BIS 8. KLASSE

-  Du kannst **logisch denken** und hast ein **Auge fürs Detail**?
-  Du arbeitest gerne im **Team** und bringst **Geduld** mit?
-  **Kreativität** ist deine Stärke?

Dann bist du bei uns
genau richtig!

 Wir erstellen gemeinsam **Rätsel** und wollen den **Code** am Ende **knacken!**

Na, neugierig?
Wir freuen uns auf dich!

Bau und Ausprobieren neuer Bewegungsangebote auf dem Unterstufenschulhof mit Alltagsmaterialien Kl.5-8:

Wir wollen die Zeit nutzen, um in kleinen Teams Hüpfkästchen zu entwerfen/ aufzumalen, Stelzen zu bauen und andere kreative Dinge zu entwickeln, sie auszuprobieren und zu präsentieren! LG





Dance-

Fitness



Ihr hängt den ganzen Tag über dem Handy und wollt euch endlich mal bewegen?

Ihr sucht ein Fitness-Programm, das man auch zuhause machen kann?

Dann seid ihr bei diesem Projekt genau richtig!

Wir machen drei Tage lang mit **Hip-Hop-** und **Popmusik**

Dance-Fitness mit Step-Aerobic, Dance-Fitness, Rhythmus-Training und Line-Dance-Elementen.

Zunächst üben wir die Schritte und wollen dann eine Choreografie erarbeiten. Es sind also keinerlei Vorkenntnisse nötig.

Mitzubringen sind sportliche Kleidung, Turnschuhe, ein Handtuch, viel Wasser zum Trinken und viel Spaß an Bewegung!

Für Klassenstufe 5 - 13

Projektbeschreibung

‘Wir vertonen einen Comicstrip und präsentieren ihn auf der Bühne’
(Klasse 5 - 13)

Wir interpretieren mit unseren Stimmen ein Werk der amerikanischen Sängerin Cathy Berberian: ‘Stripsody’ (siehe youtube: Chelsea Zurflüh/Stripsody). Die Noten bestehen nur aus Comic-Zeichnungen. Dazu werden wir uns verkleiden, je verrückter, desto besser. Ziel ist eine Aufführung am Freitagnachmittag auf der Bühne des Foyers im neuen Gebäude. Wir lassen den Comicstrip auf der Leinwand erscheinen und machen mit Mikrophon unsere verrückten Klänge. Du darfst nicht schüchtern sein, und du musst bereit sein, mit deiner Stimme ungewöhnliche Klänge zu machen und sie aufzuführen. Sonst gibt es keine Voraussetzungen.

Wir bauen eine mittelalterliche Stadt

Mauern, Fachwerkhäuser, Kirchen, Rathaus, Marktplatz und Stadtburg - wir bauen eine mittelalterliche Stadt aus Karton.

Dafür benötigen wir nur Kartons, Papprollen, Schere, Kleber, Tesafilm, Tonpapier und Malkästen.

Nachdem wir uns mit mittelalterlichen Stadtmodellen und Stadtansichten vertraut gemacht haben, wird unsere Stadt sorgfältig geplant und anschließend Schritt für Schritt ins Werk gesetzt.

Lediglich ein wenig Geschick und Fantasie sind erforderlich, und dann wird gebastelt, gebastelt und gebastelt.

Voraussetzung

Interesse am Mittelalter

Lust am Basteln

Tiere als Lernbegleiter

Projekttag mit einem Besuchshund und einem Therapiepony



Tiere haben eine besondere Wirkung auf Kinder. Sie schaffen eine vertrauensvolle Atmosphäre, in der Lernen leichter fällt. Während unserer Projekttag besucht ein ausgebildeter Besuchshund die Gruppe und begleitet euch durch verschiedene Lerneinheiten. Ihr dürft aktiv Übungen mit dem Hund entwickeln und diese unter Anleitung durchführen. Ein Besuch des örtlichen Pferdehofs ist auch geplant. Dort wird ein Therapiepony besucht, das Kinder ebenfalls bei unterschiedlichen Aktivitäten begleitet und unterstützt. Grundsätzlich ist es daher von Vorteil, wenn du weder auf Hunde noch auf Pferde allergisch reagierst.

Kostenbeitrag 10€/ Kind

15 Plätze

Klassenstufe: 5-8

Programmbausteine

- Kennenlernen des Hundes und Regeln im Umgang
- Tricktraining mit dem Hund
- Hundespielzeug selbst basteln (Materialkosten)
- Lesen und Lernen mit tierischer Unterstützung
- Bewegungsspiele und Konzentrationsaufgaben

Besuch des Ponys

- Verantwortung übernehmen: Füttern, Pflegen eines Pferdes, Verhalten beim Pony
- Reflexion und kreatives Schreiben über das Erlebte
- Hundeleckerli selbst backen, als Schlechtwetteridee (Zutatenkosten)

Der Hund wird von einer zertifizierten Hundeführerin begleitet und besitzt alle Impfungen und ist versichert.

Das Pony wird nur besucht und nicht geritten. Übungen werden lediglich vorgeführt. Geputzt und gestreichelt werden darf es aber. Allergien und Ängste werden im Vorfeld abgeklärt.

Eine Einverständniserklärung der Eltern ist erforderlich.



Projekt: „Geographie zum Anfassen“ in Horhausen
Entdecken, Bauen, Erleben!

Bei diesen Projekttagen verbinden wir kreative Wissenschaft mit aktivem Umweltschutz vor unserer Haustür. Das Projekt besteht aus zwei Teilen:

- Kreative Modelle bauen: Wir erwecken Geographie zum Leben! Die Teilnehmer gestalten eigene dreidimensionale 3D-Höhenmodelle (wie die Alpen oder das Rheintal) und bauen Vulkane, die wir im Experiment sicher ausbrechen lassen.
- Aktion saubere Landschaft: Im Anschluss setzen wir ein Zeichen für den Naturschutz. Gemeinsam befreien wir die Natur rund um Horhausen von Müll und schützen so aktiv unsere Umwelt.

- Kostenbeitrag: Für Bastelmaterialien und Sammelausrüstung werden 3 Euro pro Teilnehmer eingesammelt.
 - Mitzubringen: Wetterfeste Kleidung, die schmutzig werden darf, und festes Schuhwerk.
- Sei dabei und mach mit – für eine saubere Umwelt und Geographie, die Spaß macht!

SCHAUQUARIEN
SELBST
GESTALTEN!

KLASSEN 5 - 8

UND AM ENDE
STEHT DIE
FRAGE:

SCHWIMMT HIER
EIN FISCH - ODER
GEHT ER UNTER?

PROJEKT BLUBBLUB-DETEKTIVE

AUF DER SPUR DER FISCHE & WASSERBEWOHNER IN...

RHEIN • MAIN • NORDSEE • MITTELMEER
RECHERCHIEREN • PLANEN • BASTELN • BAUEN



WELCHER FISCH LEBT WO?

WIE BAUT MAN EIN SCHAUQUARIUM AM BESTEN AUF?

WIE GUT KENNST DU DIE GEWÄSSER?

WIE SEHEN DIE VERSCHIEDENEN LEBENSÄUERE AUS?

WIE STELLT MAN DIE DEKOELEMENTE HER?

WIE BAUT MAN
SCHWIMMENDE ELEMENTE,
DIE AUF
VERSCHIEDENEN TIEFEN IM
WASSER "SCHWIMMEN"?

WIE ARBEITET MAN MIT VERSCHIEDENEN MATERIALIEN?

DIE SCHAUQUARIEN MIT LERNEFFEKT:

GEBAUT WERDEN 4 VERSCHIEDENE SCHAUQUARIEN INKL. IHRER BEWOHNER - SOWIE "GÄSTEN", DIE DORT NICHT VORKOMMEN. DER TEST WIRD SEIN, DASS DIE EIGENTLICHEN BEWOHNER SCHWIMMEN. WENN MAN SIE INS AQUARIUM GIBT - DIE "GÄSTE" ABER NICHT. DIE AQUARIEN KÖNNEN DANN ALS SPIELERISCHE ELEMENTE IN NAWI / AM TAG DER OFFENEN TÜR VERWENDET WERDEN, UM DAS WISSEN DER KINDER ZU TESTEN.



MÄRCHEN WERKSTATT

Tauche ein in fantastische Welten!

FÜR KLASSEN 5-6

Märchen entführen uns in geheimnisvolle Welten voller Prinzessinnen, Könige, Hexen, Drachen und mutiger Helden.

Sie erzählen **spannende**, **lustige** und manchmal auch **gruselige** Geschichten, in denen am Ende meistens das **Gute** gewinnt.

In unserer Märchenwerkstatt wollen wir aber nicht nur Märchen lesen und hören.

★ *Wir werden selbst kreativ!* ★



kleine Theaterstücke entwickeln



Bilder gestalten



eigene Märchen erfinden



berühmte Märchenszenen nachbauen



vielleicht sogar ganz neue Märchenwelten erschaffen



Miniökosysteme anlegen und gestalten

Zielgruppe:

Jahrgangsstufen 5–8

Teilnehmeranzahl: 15

Projektidee

Wie funktioniert ein Ökosystem? In diesem Projekt erschaffen die Schülerinnen und Schüler ihre eigene kleine Welt im Glas.



<https://image.geo.de/30145322/t/CY/v3/w960/r0/-/pflanzen-glas-as-125957438-jpg-82737-.jpg>

Gemeinsam entstehen **Miniökosysteme** – kleine, geschlossene Lebensräume, in denen Tiere, Pflanzen, Boden, Wasser und Luft zusammenwirken. Die Teilnehmenden erleben anschaulich, wie natürliche Kreisläufe funktionieren und beobachten die Entwicklung ihres eigenen Systems.

Ziele des Projekts

- Ökologische Zusammenhänge verstehen
- Bewusstsein für Umwelt und Nachhaltigkeit stärken
- Kreativität beim Gestalten fördern
- Beobachtungs- und Dokumentationsfähigkeiten entwickeln

Materialien

- Leere, saubere Einmachgläser mit Deckel (alternativ 2€)
- Interesse an Natur und Umwelt
- wettergerechte Kleidung für das Sammeln von Naturmaterialien

Besonderheiten

- eigenes Miniökosystem zum Mitnehmen
- Verbindung von naturwissenschaftlichem Lernen und kreativem Arbeiten
- Praktisches und anschauliches Lernen in der Natur



SCHULSANITÄTSDIENST (SSD)



Du möchtest helfen, Verantwortung übernehmen und wichtige Fähigkeiten fürs Leben lernen?

Dann werde Teil unseres Schulsanitätsdienstes (SSD)!



WAS IST DER SCHULSANITÄTSDIENST?

Der SSD ist ein Team engagierter Schülerinnen und Schüler, die bei Unfällen, Verletzungen und plötzlichen Erkrankungen im Schulalltag Erste Hilfe leisten.

Damit trägst du aktiv zur Sicherheit an unserer Schule bei.



WAS ERWARTET DICH?

- Erste-Hilfe-Ausbildung (mit Bescheinigung)
- Spezielle Schulung im Umgang mit dem Defibrillator (AED)
- Regelmäßige Übungen und Fortbildungen (Besuch der Rettungsleitstelle, Rettungswache, Feuerwehr und Rettungshubschrauber)
- Einsatz bei Schulveranstaltungen und im Schulalltag
- Teamarbeit, Verantwortung und wertvolle Praxiserfahrung



WAS SOLLTEST DU MITBRINGEN?

- Interesse an Erster Hilfe und medizinischen Themen
- Zuverlässigkeit und Verantwortungsbewusstsein
- Teamfähigkeit und Engagement
- Bereitschaft zur Teilnahme an Ausbildung und Einsätzen



WAS BRINGT DIR DAS?

- Offiziell anerkannte Erste-Hilfe-Kenntnisse
- Sicherheit im Umgang mit Notfallsituationen
- Stärkung von Selbstbewusstsein und Sozialkompetenz
- Eine sinnvolle Aufgabe innerhalb der Schulgemeinschaft



INTERESSE GEWECKT?

Wir freuen uns auf dich! 



32

ZIRKUS

IGS HORHAUSEN

FÜR
KLASSE
5-8

DEINE TALENTE. UNSERE BÜHNE.
GEMEINSAM EINE TOLLE SHOW!

PROBIERE AUS:



JONGLAGE



AKROBATIK



BALANCIEREN



ZAUBEREI



CLOWNERIE



ARTISTIK

KEINE VORKENNTNISSE
NÖTIG!

Spaß, Teamgeist und Kreativität
stehen im Mittelpunkt.

JEDER IST WILLKOMMEN!

UNSER ZIEL:

EINE GROBE

ZIRKUSSHOW

AM SCHULFEST!

100 % SPASS.
0 € KOSTEN.

Bühne frei! – Sicher und ohne Angst vor Gruppen sprechen

Herzklopfen vor dem Referat? Und am liebsten würde jemand anderes für dich sprechen? Dann bist du hier genau richtig.

In diesem Projekt geht es darum, dass du Schritt für Schritt lernst, **frei vor anderen zu sprechen** – wie auf einer kleinen Bühne, aber in einer entspannten Gruppe und ohne Druck.

Wir fangen ganz einfach an: mit kleinen Spielen und kurzen Sprechübungen. Niemand muss direkt einen langen Vortrag halten. Du kannst dich langsam herantasten und merken: Vor anderen zu sprechen ist machbar und macht irgendwann sogar Spaß.



Gemeinsam finden wir heraus:



- wie du sprichst, damit andere dir gerne und aufmerksam zuhören
- was dir hilft, wenn du nervös bist
- wie du sicher wirkst, auch wenn du mal kurz den Faden verlierst

Du probierst vieles selbst aus:

- kurze Mini-Auftritte
- einfache und auch lustige Themen zum Erzählen
- Übungen zu zweit und in der Gruppe

Zum Schluss wirst du selbst „auf der Bühne“ stehen und einen kurzen Vortrag halten. Keine Sorge: Es geht nicht um Perfektion, sondern darum, dass du dich traust und merkst, dass du es kannst.

Ziel: Du wirst sicherer beim Sprechen und merkst, dass deine Stimme zählt.

Kosten: keine

Zielgruppe: 5-8

Ziele des Projekts:

Hemmungen abbauen,

frei sprechen üben,

kurze Vorträge sicher präsentieren.

Projekt „Wasserbotschafter werden!“

Du willst raus aus dem Klassenzimmer und Wasser einmal ganz praktisch erforschen? In diesem Projekt lernst du, warum Wasser lebenswichtig ist, wie es gereinigt und zu Trinkwasser aufbereitet wird und woran man gute Wasserqualität erkennt. Am nahen Grenzbach wendest du dein Wissen dann direkt an: Du untersuchst das Gewässer, beobachtest Tiere und Pflanzen im und am Wasser und wirst selbst zum Wasserforscher. Wenn du neugierig bist, gerne draußen unterwegs bist und auch einen etwa 45-minütigen Fußweg ins Grenzbachtal nicht scheust, dann ist dieses Projekt genau das Richtige für dich!



Klassenstufen: 5-7

Wir stellen **Pop-up Karten** mit 3D-Effekt her

Projektwoche
für kreative Kids
Klasse 5-8

Das brauchst du:

- ♥ Lust am Basteln
- ✂ Schere
- 📌 Klebstoff
- 🌸 Dekorationsmaterial
wie z.B. Ausstanzer
- 📄 Festes farbiges Papier
- 🎨 Dekopapier...



Am Schulfest werden die Karten gegen eine Spende abgegeben.



Off Screen

Was bringt mich runter, wenn mal wieder alles zu viel ist?

PROJEKT FÜR DIE 5. - 8. KLASSE ENTDECKE DEINE STÄRKEN UND TALENTE

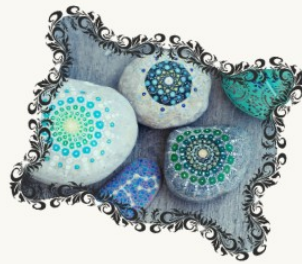
3 Tage voller praktischer Übungen
und kreativer Auszeiten

SCHWERPUNKTE:

- STRESSFAKTOREN ERKENNEN & REDUZIEREN
Was stresst mich und wie komme ich da raus?

- (SELBST-)WAHRNEHMUNG SCHULEN
Was kann ich und was brauche ich?

- KREATIVE GESTALTUNG VON MOBILES,
COLLAGEN, STEINEN O. Ä.



Kosten: ca. 10 € p. P.
(je nach mitgebrachten Materialien)

Du bringst mit:
Motivation
Neugier
Bastelmaterialien
Schere
Kleber
Kordel
Pinsel

PROJEKTWOCHE

TENNIS TRAINING

BASICS TRAINIEREN – SPIELERISCH VERBESSERN

In ein paar Tagen lernst du die wichtigsten Grundlagen des Tennisspiels – mit viel Bewegung, Spaß und Teamgeist!

WAS DICH ERWARTET:



VORHAND

Sicher den Ball schlagen



RÜCKHAND

Die andere Seite meistern



VOLLEY

Den Ball direkt nehmen



KOORDINATION

Schneller, wendiger, besser



SPIELE & MATCHES

Gelerntes anwenden und Spaß haben!



MAXIMAL

10 TEILNEHMER*INNEN

Sichere dir deinen Platz und sei dabei!



FÜR DIE KLASSEN

7 BIS 12

Alle Schüler*innen der 7. bis 12. Klasse sind herzlich willkommen!



KOMM VORBEI UND MACH MIT!
BEWEGUNG. TEAMGEIST. TENNIS.

Projekt:

HIP-HOP & SPRECHGESANG

Kreatives Schreiben – Beats bauen – Performen

In diesem Projekt entwickeln wir eigene Texte, schreiben Reime, bauen Beats und bringen Sprache und Musik zusammen.



1.



KREATIVES SCHREIBEN

Eigene Ideen, Themen und Botschaften in Rap- und Sprechtexte verwandeln.

2.



PERFORMANCE & IMPROVISATION

Mit Stimme, Ausdruck und Körpersprache auftreten und Neues ausprobieren.

3.



EINBLICKE IN MUSIKPRODUKTION

Je nach Vorerfahrung Beats machen, Rhythmen gestalten und Sprache mit Musik verbinden.

4.



INSTRUMENTE WILLKOMMEN

Eigene Instrumente können gerne mitgebracht und in das Projekt eingebunden werden.



KEINE VORKENNTNISSE NÖTIG – WICHTIG SIND KREATIVITÄT, OFFENHEIT UND LUST AUF MUSIK. 



MÖGLICHE ERGEBNISSE: eigene Songs, Beats und kleine Live-Performances



MÜLLALARM!

OFF SCREEN – ABFALL ON

Rund um das Thema Abfall
an der IGS Horhausen

Wir können
etwas ändern –
gemeinsam!

Sei dabei!



Gemeinsam für eine  saubere Schule und eine bessere Zukunft!



Gemeinsam
anpacken



Müll vermeiden –
Umwelt schützen



Für eine saubere
und lebenswerte
Zukunft



Jede*r hilft –
jeder Beitrag
zählt!



Trennen, recyceln,
verantwortlich
handeln

KLASSENSTUFEN 5-8



**SPAR | ACTION | TURNIER |
TECHNIK | TEAM**

43

TISCH- TENNIS PROJEKT



JAHRGANGSSTUFEN 5–13

**KOSTENLOS &
FÜR ALLE!**

Kunstprojekt: Modellbau Hundertwasserhaus

Max. 15 Schülerinnen und Schüler

Im Rahmen dieses Projekts habt ihr die Möglichkeit ein **Haus aus Pappmaschee sowie alten Verpackungen zu bauen** und es anschließend farbenfroh zu bemalen.

Die Verpackungen erhalten so „ein zweites Leben“. Das hätte sicher auch Friedensreich Hundertwasser gefallen, dem die Umwelt immer sehr am Herzen lag.

Was wird mindestens benötigt?

Ein oder zwei alte Kartons (ca. in Größe eines Schuhkartons oder etwas größer) / Rollen von Küchenrolle oder Toilettenpapier, um Türme oder Säulen zu bauen / Schere, Klebstoff, Pinsel / eine alte Schüssel, für den Kleister

Was braucht ihr noch? Jetzt könnt ihr schon im Vorfeld kreativ werden und sehen, was euer gelber Sack zu bieten hat. Es lassen sich gut Joghurtbecher, Eierkartons und allerlei kleinere Verpackungen verbauen.



Lust auf SV und Mitgestaltung in der Schule?

Du hast tolle Ideen, aber keine Ahnung, wie du diese umsetzen könntest?

Klassensprecherin wäre genau dein Ding!

SV – wie kann ich mich beteiligen?

Der Workshop bietet allen Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 5 bis 13 die Möglichkeit, sich für ein Engagement in der Schülervertretung fit zu machen!

- ✓ So kommst du erfolgreich von einer Idee zum fertigen Projekt!
- ✓ Erfolgreich bewerben und kandidieren für ein Amt in der Klasse / Stufe und der Schule!
- ✓ Arbeitsgruppen der Schülervertretung erfolgreich leiten und organisieren!
- ✓deine eigene Idee voranbringen!



Quelle: <https://miteinander.schule/schuelerinnenvertretung/>

Projektübersicht Stufe 5-8

Projektnummer	Projekttitle
2	Spiele selbst erstellen
3	Marionetten bauen
4	Kochen: 3 Tage 3 Länder
5	Kreatives Schreiben
6	Rund ums Pferd
7	Lebendige Bibliothek
8	Wildbienenhotel – Artenvielfalt fördern
9	Schulbiotop
10	Dart – Vom Bau zum Spiel
11	Voices for Change
12	Move&Play - Handball
13	Sticken – Bucheinbände gestalten
17	Kreatives Arbeiten mit Modelliermasse
19	Escape Rooms erstellen und lösen
20	Bewegungsspiele auf dem Schulhof
21	Dance-Fitness
23	Comicstrips vertonen
25	Modell einer mittelalterlichen Stadt bauen
26	Tiere als Lernbegleiter
27	Geographie zum Anfassen
28	Blubblub-Detektive: Die Bewohner unserer Gewässer
29	Märchenwerkstatt
30	Miniökosysteme anlegen und gestalten
31	Schulsanitätsdienst
32	Zirkusprojekt
33	Bühne frei! – Ohne Angst vor Gruppen sprechen
34	Wasserbotschafter werden
35	Pop-up Karten
39	Off Screen – Stressfaktoren erkennen, Stärken entdecken
40	Tennistraining
41	Hip-Hop und Sprechgesang
42	Müllalarm! – Rund um das Thema Abfall
43	Tischtennis
45	Kunstprojekt Hundertwasser
46	SV und Mitgestaltung in der Schule